



COMUNE DI
SOMMA VESUVIANA

RIGENERAZIONE URBANA DI UN'AREA PUBBLICA ESISTENTE

**PROGETTO DI RICONFIGURAZIONE FUNZIONALE, SPAZIALE E
PAESAGGISTICO DI UN'AREA MERCATALE PUBBLICA ESISTENTE**

IL MASTRO MERCATO

PARCO URBANO DI QUARTIERE

RELAZIONE

P.O.3

RESPONSABILE: ARCH. MONICA D'AMORE

Premessa

Il progetto nasce dalla volontà di riqualificare una grande area pubblica sita all'interno del Comune di Somma Vesuviana, attualmente utilizzata con cadenza settimanale per il mercato comunale. Pertanto si vuole riqualificare l'intera area di quello che è il Mastro Mercato con l'obiettivo di creare un parco urbano di quartiere attivo in qualsiasi momento della giornata, individuando al proprio interno una copertura leggera che permetta di continuare ad ospitare il mercato comunale, ma che possa divenire, all'occorrenza, anche un luogo per grandi eventi.

Situazione dello stato dei luoghi

L'area di progetto è sita nel comune di Somma Vesuviana (NA) alla via Santa Aloia in zona leggermente periferica rispetto al centro urbano del paese ma, comunque, in un'area dal carattere fortemente residenziale, come dimostrano i grandi edifici residenziali adiacenti all'area di progetto. Il monte Somma fa da sfondo all'intero lotto.

Tale area è individuata al Catasto al foglio 16, particelle 969, 971, 1022, 1023, 1217, del Comune di Somma Vesuviana ed è di proprietà del Comune stesso; essa ha una superficie di circa 10612 mq.

Attualmente sono presenti 3 accessi tutti dalla zona Ovest, in particolare uno centrale e due nelle parti terminali a nord e a sud. Nella zona ad est, il lotto è separato dalla Via Marigliano dal grande Alveo dei Leoni che parte dal monte Somma e taglia l'intero comune; pertanto non vi è un accesso dalla via Marigliano, che è sicuramente un'arteria importante per il Comune.

La zona risulta totalmente pavimentata e vede la presenza di due volumi nella zona più a Sud: un locale tecnico e dei bagni.

Temi

Come indicato in premessa, il progetto vuole riqualificare l'intera area del Mastro Mercato con l'obiettivo di creare un parco urbano di quartiere attivo in qualsiasi momento della giornata, individuando al proprio interno una copertura leggera che permetta di continuare ad ospitare il mercato comunale, ma che possa divenire, all'occorrenza, anche un luogo per grandi eventi.

Il tutto nasce da un'analisi del contesto e degli elementi preesistenti. Tale analisi giunge all'individuazione di sei temi principali che sono i capisaldi su cui si fonda l'intero progetto.

- 1) Il Summae Vesuvio** – Fa da sfondo all'intero lotto ed è sicuramente un elemento importante nel ridisegno dell'area.
- 2) Le Griglie Borboniche (Gli Alvei)** – Il segno di quello che era l'Alveo dei leoni che separa l'area da Via Marigliano.
- 3) I Ponti** – Elementi tipici della zona, utili per l'attraversamento degli alvei.

- 4) **Il Verde** – Elemento caratteristico e, seppur in misura ridotta, tutt'ora presente nelle immediate vicinanze.
- 5) **Le Porte** – Intese come gli accessi all'area.
- 6) **Il Filtro** – Elemento di separazione tra la grande area residenziale ed il parco che si va a creare.

Progetto

Il progetto vede la realizzazione della copertura sopraelevata che si configura come una grande pergola con struttura metallica al di sopra della quale è prevista la presenza di vegetazione quali glicine e altri elementi naturali tipici della zona ed elementi tessili. Tale copertura può essere utilizzata sia a cadenza settimanale come mercato comunale, ma anche per grandi eventi quali mostre all'aperto, concerti. Pertanto è un'area di grande potenzialità e dalle diverse destinazioni d'uso. La zona coperta è stata collocata nella parte più a sud in modo da avere una continuità visiva tra la vegetazione della copertura e il Monte Somma sullo sfondo.

Da quest'ultimo giunge una delle griglie borboniche, l'alveo dei Leoni, anch'esso, come gli elementi precedenti, individuato all'interno dei temi caratteristici del progetto. L'alveo risulta attualmente invaso da vegetazione e fa da chiusura ad un possibile collegamento tra l'area di progetto e un'arteria importante quale Via Marigliano. Il progetto quindi, in un discorso più generale, prevede una riqualificazione dell'alveo in modo che diventi un luogo di passeggiata e di sport. Il parco che si va a realizzare è una delle tappe possibili dell'alveo e l'accesso è possibile tramite una scala interna all'alveo che porta ad un altro tema, cioè il "Ponte".

Infatti per permettere il collegamento tra via Marigliano ed il Parco Urbano è prevista la realizzazione di un ponte in chiave moderna, che fa da accesso all'intera area. Nelle immediate vicinanze di tale ponte è prevista un'area completamente verde nella quale sono previste anche giostre per bambini, in modo che il Parco sia vissuto a tutte le ore del giorno. Da qui anche il tema del "filtro" con i grandi edifici residenziali e che avviene attraverso la vegetazione.

Di supporto al parco è previsto un parcheggio nella zona più a nord. Oltre all'accesso da Via Marigliano, sopraelevato, sono mantenuti gli accessi attuali nella zona Ovest; questi vengono delimitati da tre porte che fungono da box informazioni e da accesso vero e proprio all'area. Sono mantenuti i servizi igienici esistenti, prevedendo la sola ristrutturazione.